VÍCIO EM JOGOS VIRTUAIS

DISSERTAÇÃO ARGUMENTATIVA – ID: JIA

redigir

Texto I

As bets, como são chamados as apostas online, viraram febre no Brasil. Prova do sucesso que fazem entre o público nacional é que o Governo Federal recebeu 113 solicitações de 108 empresas de apostas que desejam operar no País. Recentemente foi sancionada a "Lei das Bets", legislação que traz segurança jurídica para o mercado e estabelece critérios sobre tributação, normas para a exploração desse serviço e definição a respeito da distribuição da receita arrecadada. A partir de 2025, os sites que operarem no Brasil sem autorização estarão sujeitos a penalidades previstas em lei, que prevê multas de até R$ 2 bilhões por infração. O Brasil se consolidou como o maior mercado de jogos da América Latina, e está entre os 10 maiores do mundo, com mais de 100 milhões de jogadores ativos. Em 2023, o setor gerou aproximadamente US$ 2,6 bilhões (cerca de R$ 12,66 bilhões), e as projeções indicam que esse número pode crescer para US$ 3,5 bilhões até 2025. (...) A popularidade dos jogos móveis e a inovação tecnológica têm sido motores importantes desse incremento.

Disponível em: https://33giga.com.br/fenomeno-das-bets. Adaptado. Acesso em 26.set.2024.

Texto II

Mais de 1,3 milhão de brasileiros estão inadimplentes por conta de apostas em cassinos online. É o que aponta um estudo da Confederação Nacional do Comércio de Bens, Serviços e Turismo. (...) A entidade estima que o comércio deva perder até R$ 117 bilhões por ano, em faturamento, com a atividade. "Precisamos de uma solução que proteja o bem-estar da população e o equilíbrio dos negócios", afirma o presidente do Sistema CNC-Sesc-Senac, José Roberto Tadros.

BARBOSA, Fernando. Disponível em: https://teletime.com.br/26/09/2024/bets-levam-mais-de-13-milhao-de-brasileiros-a-inadimplencia-diz-cnc/. Acesso em 27.set.2024.

Texto III

Com campanhas agressivas, os brasileiros gastaram R$ 68,2 bilhões em apostas, em 2023. Porém, no balanço entre vitórias e derrotas, os apostadores perderam R$ 23,9 bilhões. (...) Um estudo recente da Sociedade Brasileira de Varejo e Consumo (SBVC) revelou que 60% dos brasileiros que já fizeram alguma aposta esportiva perderam dinheiro. Com isso, há um comprometimento maior dos seus orçamentos pessoais, motivo pelo qual esse novo hábito de consumo tem chamado a atenção das autoridades. O Brasil ocupa a terceira posição mundial em consumo de casas de apostas, atrás apenas dos EUA e da Inglaterra, segundo dados da Comscore, empresa de análise de dados. Com cassinos online e jogos de azar disponíveis na palma da mão, o número de jogadores compulsivos tem aumentado. A estimativa é a de que cerca de 2 milhões de brasileiros enfrentam a ludopatia, doença que é classificada pela Organização Mundial da Saúde (OMS) como um transtorno de controle de impulsos, caracterizada pelo desejo incontrolável de continuar jogando, apesar das consequências negativas.

Disponível em: https://forbes.com.br/forbes-money/2024/08/bets-lucram-ate-r-20-bi-enquanto-brasileiros-perdem-r-23-bi-com-apostas/. Adaptado. Acesso em 26.set.2024.

COMANDO: Escreva uma dissertação argumentativa sobre o tema: A questão em torno do vício em jogos virtuais.

SÓ PARA LEMBRAR...

O texto dissertativo-argumentativo expõe e discute um tema. Para escrevê-lo, entre outros aspectos aprendidos em sala de aula, é necessário:

1. apresentar o tema;
2. apresentar a tese (sua opinião/posicionamento sobre o tema);
3. discutir o tema, a partir de evidências, fatos, comparações, justificativas, exemplos, comentários de voz de autoridade etc.;
4. finalizar o raciocínio, ou seja, desfechar o texto, retomando e reforçando o ponto de vista defendido ao longo do texto ou apresentando soluções ao problema enfrentado.